

Narazil jsem na problém s umístěním tečky nad písmeno v rovnici u mého oblíbeného fontu. S následujícím výsledkem kódu

```
29 $$\dot{e}$$
```

jsem nebyl spokojen, protože jsem dostal tento tvar:

*e*

Jelikož jde o písmeno, které má definovanou verzi e s tečkou nad v otf fontu, stačí upravit jeden řádek z opmac triku 0025 - České texty v matematice třeba následovně

```
21 \mathalphabetchars ÁáĂăČčĎďĚěĚěÍíÍÍLlŇňÓóÖöÔôŘřŠšŤťÚúŮůŮůÝýŽžě{ }
```

a v rovnici pak použít kód

```
41 $$\acute{e}$$
```

čímž se dostaneme k daleko vzhlednějšimu výsledku:

*e*